

Jetzt ist Schluss mit Langeweile!



Ansprechpartnerin

Anna Remmers
Jugendpflegerin Gemeinde Bissendorf
E-Mail: jugendpflege@bissendorf.de
Mobil: 0151 14046199



Kreisverband
für die Region
Osnabrück e.V.



Stadt	Land	Süßigkeit	Tier	Farbe	Punkte
Berlin	Däne- mark	Donut	Bär Dachs	Blau Delfinblau	15 35

Spiel: Stadt, Land, Süßigkeiten

Jeder Mitspieler und jede Mitspielerin bereitet sich ein Zettel vor (siehe Bild).

Nun werden den Spalten Kategorien zugeordnet. Beispiel: Stadt, Land, Fluss, Name, Tier, Beruf, Süßigkeit, Film, ... Das Spiel kann beginnen. Ein Mitspieler oder eine Mitspielerin sagt laut A und geht in Gedanken das Alphabet weiter durch. Wenn ihr in Gedanken bis Z gekommen seid, fangt ihr wieder bei A an. Der Spieler oder die Spielerin rechts von dem Mitspieler oder der Mitspielerin ruft irgendwann STOPP. Nun wird der Buchstabe genannt, bei dem er/sie gerade angelangt ist. Dies ist dann der Buchstabe für die anstehende Spielrunde.

Auf das Kommando LOS müssen passende Begriffe mit dem gewählten Anfangsbuchstaben für alle Kategorien in die Spalten geschrieben werden. Hat ein Mitspieler oder ein Mitspielerin alle Begriffe eingetragen, ruft der Spieler STOPP. Alle andern Spieler und Mitspielerinnen legen den Stift an die Seite.

Abschließend werden die eingetragenen Begriffe verglichen, Punkte vergeben und als Summe in der Punktespalte eingetragen.

- 20 Punkte gibt es, wenn kein anderer Spieler / Spielerin ein Wort für die Kategorie gefunden hat.
 - 10 Punkte gibt es, wenn mehrere Spieler / Spielerinnen unterschiedliche Begriffe für eine Kategorie gefunden haben.
 - 5 Punkte gibt es, wenn ein gleicher Begriff von mindestens zwei Mitspielern / Mitspielerinnen genannt wird.
- Wer am Ende des Spiels die meisten Punkte erzielt, hat gewonnen.